

PROGRAMME DE FORMATION

BACHELOR DESIGN BIJOU TITRE RNCP DE NIVEAU 6 (BAC+3) EN COURS D'HOMOLOGATION PARRAINÉ PAR UNE GRANDE MAISON DE LA PLACE VENDÔME

MÉTIER VISÉ

Designer dans le secteur de la bijouterie-joaillerie, horlogerie et accessoires de mode

COMPÉTENCES CLÉS

- Analyser la demande du client pour proposer un concept de bijou
- Concevoir et développer des pièces de bijouterie-joaillerie
- Savoir formuler des propositions créatives de bijoux

CONTENU DE LA FORMATION

1^{ÈRE} ANNÉE

Conceptualiser, formuler une problématique et la traduire graphiquement

- Histoire du bijou et de la parure
- Expression plastique et arts appliqués
- Techniques de fabrication
- Projet créatif transverse
- Sciences humaines
- Économie générale
- Connaissances des gemmes
- Anglais
- Stage en entreprise (optionnel)

2^{ÈME} ANNÉE

Répondre à un brief créatif et proposer des solutions graphiques

- Histoire du bijou et de la parure
- Expression plastique et démarche créative
- Projet créatif transverse
- Techniques de communication
- Science des gemmes
- Anglais
- Stage en entreprise (optionnel)

3^{ÈME} ANNÉE

Maîtriser le langage créatif et les techniques de représentation

- Projet individuel de création & workshops créatifs : briefs dirigés par les Grandes Maisons ou créateurs de renom (Piaget, Hermès, Dior, Christofle, Swarovski etc.)
- Histoire du bijou et de la parure
- Communication digitale
- Marketing et merchandising
- Projet entrepreneurial et gestion d'entreprise
- Échanges internationaux (**HEAD** **Genève**)
- Anglais
- Stage de fin d'études obligatoire



PUBLIC CONCERNÉ ET PRÉ-REQUIS

- Le Bachelor Design Bijou est ouvert aux titulaires d'un BMA ou du baccalauréat
- L'accès en section Bachelor se fait sur présentation d'un dossier artistique personnel et entretien de motivation

DURÉE DE LA FORMATION

- 3 ans, auxquels s'ajoutent 6 mois obligatoires de stage en dernière année
- Possibilité de faire des stages supplémentaires (1 à 2 mois) à la fin des années 1 et 2

PRIX DE LA FORMATION

9 870,00€ /an